

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI
POLITECHNIKI RZESZOWSKIEJ

Katedra Informatyki i Automatyki

Krzysztof Wiktorowicz

Zasady pisania prac dyplomowych
(w systemie L^AT_EX i nie tylko)

Rzeszów 2016

Wstęp

We wstępie charakteryzujemy problematykę poruszaną w pracy. Dobrze jest odnieść się do aktualnego stanu rzeczy dokonując przeglądu literatury. Odwołania do literatury zamieszczamy w nawiasach kwadratowych, np. [2]. W kolejnych akapitach charakteryzujemy krótko zawartość poszczególnych rozdziałów.

W rozdziale 1 przedstawiono

W rozdziale 2 przedstawiono

W rozdziale 3 zamieszczono

W rozdziale 4 zawarto

W dodatku zamieszczono kody źródłowe programów.

Ostatni akapit musi zawierać jasno sformułowany cel pracy.

Celem pracy jest zrealizowanie algorytmu sterowania wirtualnego piłkarza biorącego udział w rozgrywkach RoboCup Soccer Server.

Rozdział 1

Zasady ogólne

Pisząc pracę dyplomową pamiętamy o tym, że:

- używamy formy bezosobowej (wykonano, zaprogramowano, zaprojektowano, przedstawiono itp.),
- wszystkie rozdziały (w tym spis treści, wstęp, podsumowanie, literatura i dodatki) zaczynają się na stronach nieparzystych,
- nie rozpoczynamy rozdziałów i podrozdziałów od rysunków,
- w literaturze podajemy tylko te źródła, do których jest odwołanie w pracy,
- nie używamy przypisów w stopce jako odwołań do literatury,
- stronę tytułową i streszczenia po polsku i angielsku wykonujemy zgodnie z wymaganiami Wydziału,
- do pracy dołączamy płytę CD w plastikowej koszulce, wklejoną na końcu, na wewnętrznej stronie okładki,
- przed przekazaniem pracy do recenzji:
 - sprawdzamy pisownię,
 - oddajemy do korekty polonistce.

Rozdział 2

Zasady formatowania

2.1 Tekst podstawowy

Pracę piszemy używając szablonu umieszczonego na stronie Wydziału.

W tym opracowaniu zawarto informacje dodatkowe.

2.2 Rozdziały

Do tworzenia rozdziałów używamy poleceń podanych w tabl. 2.1.

Tabela 2.1: Polecenia nagłówków

Nagłówek	Polecenie
Spis treści	<code>\tableofcontents</code>
Wstęp	<code>\chapter*{Wstęp}</code>
Rozdział	<code>\chapter{Tytuł}</code>
Podrozdział	<code>\section{Tytuł}</code>
Podpodrozdział	<code>\subsection{Tytuł}</code>
Podsumowanie	<code>\chapter*{Podsumowanie}</code>
Literatura	<code>\bibliography{nazwa_pliku_z_literaturą}</code>
Dodatek	<code>\appendix\chapter{Schematy}</code>

W dodatkach zamieszczamy np. schematy elektroniczne, wykazy elementów, ważne fragmenty kodu, opis instalacji, itp. Zawsze jest jeden dodatek o tytule "Zawartość płyty CD-ROM".

2.3 Listy wypunktowane i numerowane

Listy tworzymy za pomocą otoczeń `itemize`, `enumerate` oraz polecenia `\item`.

Pamiętamy o tym, że:

- każdą pozycję zaczynamy małą literą; kolejne zdania w tym samym punkcie oddzielamy średnikiem, ew. zaczynamy dużą literą jeżeli tekst jest długi,
- na końcu pozycji stawiamy przecinek,
 - w podpozycjach też stosujemy przecinek,
 - i jeszcze raz przecinek,
 - dopiero po ostatniej pozycji stawiamy kropkę.

Listy wypunktowane stosujemy najczęściej — listy numerowane używamy tylko wtedy, gdy kolejność pozycji ma znaczenie (np. opisując kolejne kroki algorytmu).

2.4 Rysunki i tabele

Rysunki wstawiamy za pomocą otoczeń `figure` i polecenia `\includegraphics` (wymaga pakietu `graphicx`). Tabele wstawiamy za pomocą otoczeń `table` i `tabular` (można użyć pakietu `booktabs`).

Rysunki i tabele powinny być czytelne, podpisane i wycentrowane na stronie. Nie piszemy "na rysunku poniżej" lub "przedstawia rysunek powyżej". Do rysunków i tabel odwołujemy się w tekście na dwa sposoby:

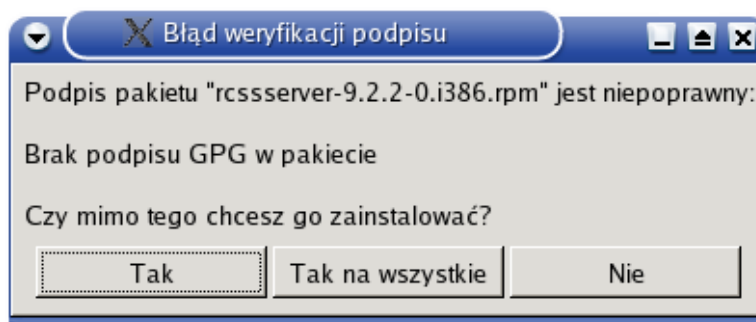
- w nawiasach, np. "Na ekranie pojawi się ostrzeżenie (rys. 2.1).",
- jako część zdania, np. "Polecenia zamieszczono w tabl. 2.1".

Do odwołań używamy polecenia `\ref`.

2.5 Wzory

Wzory zapisujemy zazwyczaj w otoczeniu `\equation`, np.

$$y = f(x) = ax^2 + bx + c. \tag{2.1}$$



Rysunek 2.1: Ekran ostrzeżenia

Wzór traktujemy jako element zdania, stąd może po nim nic nie być, może pojawić się przecinek albo kropka (jak we wzorze (2.1)). Jeżeli chcemy wyrównać kilka wzorów, na przykład do znaku $=$, używamy otoczenia `align`:

$$MSE_{CV} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_{-i})^2, \quad (2.2)$$

$$RMSE_{CV} = \sqrt{MSE_{CV}}. \quad (2.3)$$

Do wzorów odwołujemy się za pomocą polecenia `\eqref`.

2.6 Kod programów

Fragmenty kodu zapisujemy w otoczeniu `verbatim` z pakietu `moreverb`:

```
for i in range(1, 5):
    print i
else:
    print "The for loop is over."
```

Nazwy pochodzące z kodu (funkcje, zmienne itp.) umieszczamy w tekście za pomocą polecenia `\verb`, np. "Pętla `for` wypisuje wartości zmiennej `i`."

Można także korzystać ze zmiany czcionki za pomocą `\texttt`.

2.7 Bibliografia

Bibliografię można zakodować bezpośrednio w pliku `tex` albo umieścić w pliku `literatura.bib` i załadować poleceniem `\bibliography{literatura}`. Do przygotowania literatury można użyć np. programu JabRef [1].

Podsumowanie

W podsumowaniu (optymalna objętość: 1 strona) omawiamy najważniejsze elementy pracy oraz wynikające z niej wnioski. Zamieszczamy także zalecenia dotyczące kontynuacji pracy. Ostatni akapit musi zawierać wykaz własnej pracy dyplomanta.

Autor za własny wkład pracy uważa:

- wykonanie ... ,
- opracowanie ... ,
- zbudowanie

Bibliografia

- [1] JabRef. `jabref.sourceforge.net`.
- [2] K. Passino and S. Yurkovich. *Fuzzy Control*. Addison-Wesley, 1998.

Dodatek A

Zawartość płyty CD